

**DEVIR**  
Americas



## **Torneos Clasificatorios al Campeonato Continental de Carcassonne 2017**

### **1. Árbitros:**

- 1.1 El torneo estará coordinado por al menos uno o más árbitros debidamente identificados.
- 1.2 Si surge algún problema de reglas o de otro tipo en alguna mesa, los jugadores deben llamar de inmediato a un árbitro. La decisión del árbitro será definitiva y los jugadores deben aceptarla. Si alguna regla se incumple, pero no se denuncia en su momento, no es posible hacerlo a posterioridad y los jugadores deberán tomar lo ocurrido como situación normal y aceptar el resultado final de la partida.
- 1.3 Si un jugador cree que se comete algún error de reglas, jugada ilegal o fallo en la anotación del resultado final, debe informar a un árbitro de inmediato. Una vez que los resultados han sido informados, no se admitirán protestas. Si un jugador no se encuentra conforme con el resultado de una partida, se debe informar a un árbitro que tomará la decisión final sobre el resultado.
- 1.4 Los árbitros podrán descalificar del torneo a cualquier persona que incumpla las reglas de forma intencionada, ya sea con propósito de ganar la partida, favorecer la victoria de otro jugador, o perturbar el normal desarrollo de la partida.
- 1.5 Un árbitro deberá llevar el conteo de los puntos finales por ronda de cada participante.

## 2 Formato del torneo:

- 2.1 El Campeonato Nacional de Carcassonne 2017 se realizarán en modalidad 1v1, por lo que los Torneos Clasificatorios deben correr bajo el mismo formato.
- 2.2 El torneo utiliza el sistema suizo, aplicando el método de Buchholz (o Solkoff) como desempate (el oponente con el resultado más bajo queda fuera) en una fase de pre-eliminación. La pre-eliminación es un torneo de 5 rondas en dos mesas de jugadores.
- 2.3 En cada juego, el jugador inicial es quien ha comenzado menos veces durante el torneo. En caso de empate, el jugador con la mayor cantidad de puntos obtenidos durante el torneo debe comenzar.
- 2.4 Cada jugador tiene un tiempo máximo de 2 minutos por turno.
- 2.5 Las partidas finalizarán cuando se acaben las 72 piezas, pero por cuestiones de tiempo una partida puede ser finalizada con anterioridad, previo aviso a los jugadores.
- 2.6 Las rondas que se realizarán en el torneo dependerán de la cantidad de personas que se inscriban previamente a este. El formato será el siguiente:

Cantidad de jugadores	Rondas Clasificatorias
8 a 16	3
17 a 32	4
33 a 48	5

Cada persona jugará tantas partidas o rondas clasificatorias según se estipule al inicio del torneo, los clasificados al final de las rondas jugarán una ronda final. Todas las partidas de las rondas clasificatorias se jugarán con el juego básico de CARCASSONNE. La final del torneo también se jugará con la versión de CARCASSONNE básico. Cada ronda deberá durar 30 minutos máximo.

- 2.7 Cada jugador tendrá asignada su mesa en cada una de las partidas de las rondas preliminares.
- 2.8 Las mesas estarán compuestas únicamente por 2 jugadores por cada CARCASSONNE.
- 2.9 En caso de empate en la clasificación, se tendrá en cuenta la suma total de puntos en cada partida para definir al ganador. En el remoto caso de que dos jugadores mantengan un empate, deberán jugar una partida final.

### **3 Sistema de puntuación:**

- 3.1 En las rondas preliminares, la clasificación se hará en base al número de puntaje según la posición que obtuvo en cada ronda, El ganador de una partida consigue 1 punto, mientras que el perdedor no recibe puntos.
- 3.2 Los puntos también servirán para ordenar las mesas desde la 2da ronda en adelante, los jugadores con más puntos se enfrentarán entre sí en cada ronda. En la primera ronda los jugadores se dispondrán al azar.
- 3.3 En caso de empate en la clasificación, se tendrá en cuenta la suma total de puntos en cada partida.
- 3.4 En caso de empate continuado, se deshará mediante sorteo aleatorio.
- 3.5 Al finalizar las rondas del torneo, los mejores 4 jugadores se enfrentarán en partidas 1 vs 1 en eliminación directa. El 1er lugar jugará contra el 4to lugar y el 2do contra el 3ero, y los vencedores de ambas mesas se enfrentarán entre sí en una segunda ronda para determinar el campeón del torneo.

### **4 Responsabilidades de los jugadores y material:**

- 4.1 Los árbitros deberán indicar las posiciones de los jugadores en las mesas y certificar que las mesas estén en orden al inicio de cada ronda.
- 4.2 1.4.2 Todos los componentes deben permanecer claramente visibles sobre la mesa. Especialmente las piezas disponibles que aún no se han jugado y también la cantidad de seguidores de cada jugador.
- 4.3 Los jugadores deben comprobar al principio y final de la partida que disponen de todos los materiales (72 piezas de construcción, 1 marcador de puntaje, 8 seguidores de 5 set colores distintos).

### **5 Reglas suplementarias y adicionales:**

Algunas de las siguientes reglas son aclaraciones a situaciones que pueden ser confusas, otras son normas especiales de torneo que siempre tendrán prioridad si hay algún conflicto con las reglas normales.

- 5.1 El turno de un jugador comienza cuando el anterior jugador finalice la fase de puntuar construcciones completadas.

5.2 Las losetas se definen como jugadas tan pronto como dejan de tener contacto con la mano del jugador - los jugadores no pueden cambiar su decisión sobre la colocación de las losetas (y por supuesto meeples) después de que son jugadas.

5.3 Una ciudad que conste sólo de dos segmentos da 4 puntos.

5.4 Granjeros: por cada granja se cuenta el número de granjeros de cada jugador y el jugador (o jugadores) que tengan más granjeros reciben 3 puntos de victoria por cada ciudad completada adyacente a la granja.

5.5 Durante la partida el público asistente no podrá comunicarse con los jugadores en el transcurso de las partidas.

5.6 Se ruega a los jugadores la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tabletas, etc.) en el transcurso de las partidas.

## **6 Costo de participación**

Los torneos clasificatorios al Campeonato Continental de Carcassonne 2017 tendrán un costo variable según estipule cada organizador.

## **7 Premios**

Los premios establecidos para todos los torneos Clasificatorios al Campeonato Continental de Carcassonne 2017 para los finalistas son:

### **1er lugar:**

- 1 Carcassonne Mares del Sur.
- 1 Cupo al Campeonato Continental de Carcassonne 2017.

### **2do lugar:**

- 1 Carcassonne: Colinas y Ovejas.
- 1 Cupo al Campeonato Continental de Carcassonne 2017.

Los torneos clasificatorios ubicados en tiendas de Centroamérica darán clasificaciones al Continental de su zona, y las tiendas que realicen torneos clasificatorios que sean de Sudamérica los cupos de clasificación serán para el Continental de su zona.

**\*Reglas basadas en el Mundial de Carcassonne 2016.**