

## CRITICAL - ALTA TENSION

### PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Este escenario se puede jugar con entre 1 y 4 agentes y utiliza elementos de la 1ª Temporada de La Fundación. Se desarrolla fuera de la trama que allí se describe y propone una aventura completamente independiente, sin relación alguna con los acontecimientos que conforman la campaña inicial.

Se trata, pues, de un “módulo independiente” situado en el mismo universo. Compuesto de dos partes, los jugadores deberían poderlo terminar en unas dos horas.

Crea los personajes normalmente tal y como se indica en las reglas. Esta vez, los jugadores encarnan agentes del servicio secreto norteamericano, encargado de la protección de las personalidades políticas del país. Distribuye también a los PJs las fichas de Héroe en función de su número, tal y como se indica en las reglas.

### ALTA TENSION (SINOPSIS)

Los PJs están en una misión del Servicio Secreto norteamericano. Tienen que proteger a un senador y algunos empresarios en ocasión de un congreso que se desarrolla en Boston. Pero, tras el caos provocado por unos manifestantes, se oculta un plan mucho más malicioso, vinculado con un sencillo relato de espionaje.



## EXCLUSIVAMENTE PARA EL DJ

### EL SENADOR KELLY

El senador Kelly, antiguo miembro del Directorio de Operaciones de la CIA, se ha visto amenazado por una comisión parlamentaria, que le acusa de corrupción, desvío de fondos públicos y abuso de poder.

Tiene los días contados y su inmunidad parlamentaria podría ser revocada en cualquier momento.

Acorralado, Kelly decide abandonar el Nuevo Continente, pero con los bolsillos llenos.

Recientemente, fue contactado por un competidor europeo de la Nakajima-Weylang (N-W) acerca de la tecnomolécula. Piensa aprovecharse del caos provocado por la manifestación para robar el prototipo de la tecnomolécula y huir con él.

En el aparcamiento, un vehículo le espera para salir a la autopista, y a 30 minutos de allí, hay un reactor privado listo para despegar. Todo debería desarrollarse sin problemas, pero un grano de arena va a bloquear la máquina. Por supuesto, los personajes.

### STEVEN SIMONS

Es el hombre en la sombra del senador Kelly.

Se conocieron en la CIA, cuando Simons era un agente de campo.

Dado que a día de hoy es el jefe de seguridad de Weylang, Simons puede contar con media docena de agentes que obedecerán sus órdenes sin hacer preguntas.

Ha filtrado a la prensa informaciones relativas al congreso. La información ha sido rápidamente retransmitida y los manifestantes, como estaba previsto, han acudido a la cita.

De temperamento pragmático, Simons ha colocado algunos de sus hombres en la multitud para asegurarse de que la situación degenere.

## NAKAJIMA-WEYLANG

La firma Nakajima-Weylang se interesa en la clonación humana y ha obtenido recientemente un importante avance en este dominio en forma de una tecnomolécula capaz de almacenar informaciones memorísticas.

Se trata de una mezcla entre una nanomáquina del tamaño de una célula y un compuesto derivado del líquido cefalorraquídeo.

De momento y por razones de compatibilidad genética, la transferencia de recuerdos solo se puede efectuar por medio de un clon.

## MARTE S.A.

Sí, otra vez ellos. Marte S.A. ha descubierto la existencia de la tecnomolécula y se ha interesado mucho en ella.

Ahora bien, otra compañía europea pretende robarla por medio de Kelly, mientras que Samuel de Gires se dirige al lugar con la idea de comprar la firma.

Bien podría ser que la intervención de los personajes obrara en favor de Marte S.A. y le diera un importante impulso a sus planes.

## EPÍLOGO 1

*El tiroteo apenas se ha acabado cuando aparecen los coches de policía, con las sirenas a todo volumen, seguidos por una furgoneta negra de donde baja la agente Wendy Bullock, que se dirige directamente a vosotros.*

*“Buen trabajo, muchachos”, os felicita con una sonrisa sincera. “Esta vez”, añade vuestra superiora con un guiño, “os habéis merecido las vacaciones”.*

*Desde vuestro retiro vacacional seguís la conclusión de esta historia. Tanto la Casa Blanca como vuestro servicio han decidido minimizar el asunto e implicar tan solo a Simons y a sus esbirros en esta trama de espionaje industrial.*

*Si el papel de Kelly se oculta, averiguáis internamente que su carrera acabará en una penitenciaría secreta del gobierno. A Nakajima-Weylang le deniegan la autorización para proseguir sus investigaciones, lo que provoca el hundimiento de las acciones de la firma en la bolsa.*

*Sin embargo, la semana siguiente, escuchando a medias las noticias, os enteráis de que ha sido comprada por Marte S.A.*

## EPÍLOGO 2

*Impotentes para detenerlo, veis cómo el reactor se aleja y desaparece tras las nubes. En menos de media hora, habrá abandonado el espacio aéreo norteamericano. Sin duda, habrá negociaciones secretas entre el gobierno federal y Europa, pero vosotros no llegaréis a enteraros. Furiosos, seguís de lejos la conclusión de esta historia.*

*Tanto la Casa Blanca como vuestro servicio han decidido minimizar el asunto e implicar tan solo a Simons y a sus esbirros en esta trama de espionaje industrial. Si el papel de Kelly se oculta, averiguáis internamente que su rastro se pierde tras pasar por Suiza. A Nakajima-Weylang le deniegan la autorización para proseguir sus investigaciones, lo que provoca el hundimiento de las acciones de la firma en la bolsa.*

*Sin embargo, la semana siguiente, escuchando a medias las noticias, os enteráis de que ha sido comprada por Marte S.A.*

