



### Clasificatorios de Carcassonne 2024

Durante los meses entre **Marzo y Abril**, se realizarán los Clasificatorios de Carcassonne. Estos clasificatorios se realizarán entre los países de Perú y Uruguay.

#### Formato de Clasificatorios

El número mínimo de jugadores para organizar un Clasificatorio son **8**.

Cantidad de jugadores	Rondas
8 a 20	3
24 a 40	4
44 a 80	5

Todas las partidas se jugarán con el juego básico de CARCASSONNE (sin expansiones, ni Abad, ni El Río).

Cada persona participa de una cantidad de partidas en rondas suizas preliminares a determinar según la asistencia total. Todos los jugadores juegan al mismo tiempo, y no hay eliminación en estas rondas. Al terminar la última ronda se establece una tabla de posiciones según los puntos mencionados abajo, que definirá los cuatro mejores jugadores.

**El sistema suizo funciona de la siguiente manera:** En la primera ronda, distribuya los jugadores al azar en mesas de 2. Para la segunda ronda, arme las mesas según la puntuación de los jugadores y sus puntos de victoria si fuera necesario. De esta manera, si tuviera por ejemplo 24 jugadores, tras la primera ronda, tendría doce jugadores con 1 punto y doce jugadores con 0 puntos (ver el sistema de puntuación más abajo).

Para la ronda 2, arme las primeras mesas con jugadores de 1 punto elegidos al azar. Use el mismo método para poblar las mesas restantes, a lo sumo enfrentando un ganador impar con un perdedor. Para la ronda 3, utilice una planilla para anotar los puntos para ordenar a los jugadores según su puntuación y sus puntos de victoria. Al igual que para la ronda 2, arme las mesas de arriba hacia abajo juntando de a dos jugadores. Con este sistema, los ganadores juegan con los ganadores ayudando a definir una tabla de posiciones diversa.

### **Estructura de Clasificatorios**

- La primera fase se realiza con rondas **Eliminatorias** según la cantidad de jugadores mencionado previamente. Los jugadores se enfrentarán en partidas de 1 vs 1 bajo el sistema suizo y se asignarán puntos al ganador y perdedor.
- Luego de finalizar todas las rondas, se anunciará a los semi finalistas.
- La segunda fase da inicio con las **Semi-Finales**. Los 8 mejores jugadores se enfrentan en partidas de 1 vs 1 bajo el sistema suizo con eliminación directa.
- La tercera fase se realiza una vez se establezca a los 2 finalistas. Se jugará la partida **Final** de 1 vs 1 con eliminación directa.
- Al finalizar la tercera fase, se define al ganador **#1 y #2**, junto al ganador **#3 y #4** según el puntaje establecido.

### **Resumen de las Fases**

- Eliminatorias:
  1. Rondas Eliminatorias con sistema suizo, dependiente de la cantidad de jugadores.
  2. Se definen 8 Semi-Finalistas.
- Semi-Finales
  1. Sistema suizo de eliminación directa.
  2. Se definen a los 2 Finalistas.
- Finales
  1. Sistema de eliminación directa 1 vs 1.
  2. Se define quien es el ganador #1 y #2.

## Puntos

- El sistema de puntuación es simplemente **1 punto por ganar la partida, 0 puntos por perder**. Se registran los puntos de victoria de cada jugador por si es necesario para desempatar.
- Si en una mesa ambos jugadores tienen la misma cantidad de puntos de victoria al finalizar la partida, se reparten los puntos de sus posiciones. Por ejemplo, si se acaba el tiempo o las losetas y los jugadores terminan con 49 PV ambos, cada uno recibe 0.5 puntos.
- En caso de empate por puntos según las posiciones en cada ronda, se tendrá en cuenta la suma total de puntos de victoria en cada partida. En caso de que el empate persista, se deshará mediante sorteo aleatorio.

## Reglas adicionales

Algunas de las siguientes reglas son aclaraciones a situaciones que pueden ser confusas, otras son normas especiales del Clasificatorio que siempre tendrán prioridad si hay algún conflicto con las reglas normales.

- El turno de un jugador comienza cuando el anterior jugador finalice la fase de puntuar construcciones completadas.
- En cualquier partida se puede imponer un límite de tiempo a la duración del turno de cada jugador. En caso de necesidad, este tiempo por turno será de 3 minutos. Las partidas finalizarán normalmente, pero por cuestiones de tiempo, una partida puede ser finalizada con anterioridad, previo aviso a los jugadores, estableciendo así una duración máxima para cada ronda (recomendamos 30 minutos).
- Las losetas se definen como jugadas tan pronto como dejan de tener contacto con la mano del jugador - los jugadores no pueden cambiar su decisión sobre la colocación de las losetas (y por supuesto meeples) después de que son jugadas.
- Una ciudad que conste sólo de dos segmentos da 4 puntos.
- Campesinos: por cada campo se cuenta el número de campesinos de cada jugador y el jugador (o jugadores) que tengan más campesinos reciben 3 puntos de victoria por cada ciudad completada adyacente al campo.
- Durante la partida el público no podrá comunicarse con los jugadores en el transcurso de las partidas.
- Se ruega a los jugadores la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tabletas, etc.) en el transcurso de las partidas.

## **Aclaraciones**

Durante los últimos Clasificatorio de Carcassonne presenciales se produjeron algunas irregularidades y consultas asociadas a no seguir las consignas establecidas. Por eso, creemos necesario aclarar:

- Todo tipo de invitaciones son intransferibles. Una vez reportados los ganadores, estos son los invitados. No se transfiere (en el caso de 2 invitaciones) ni “al primero que pueda participar”. Sólo se baja la invitación si un ganador ya tenía una invitación.
- Solo se entrega la cantidad de invitaciones acordadas, no más “por empate”. Hay reglas de desempate, y no incluyen tirar un dado o ningún otro método.
- La organización de las rondas está definida en este documento. No debe alterarse.

## **Premios**

Los premios para el Clasificatorio serán los siguientes:

- 1 x
- 1 x
- 1 x
- 1 x

## **Premios Adicionales:**

Se otorga **X invitacion/es** para el Campeonato Nacional de Carcassonne a primer y segundo lugar del torneo.