

Torneos de Catan



Reglamento Catan

Este reglamento se basa en el del último Campeonato Mundial de Descubridores de Catan, celebrado en Filadelfia, en 2012; Berlín, en 2014; Durango, en 2016; Colonia, en 2018; y Malta, en 2022, habiéndose adaptado al contexto en español.



Reglamento General



Arbitraje

- Todas las etapas serán coordinadas por una entidad adecuada, que será designada por Devir, y la Final Nacional también será supervisada por un representante designado. Las etapas podrán ser arbitradas por un árbitro designado por Devir o por los responsables de las entidades organizadoras.
- En cualquier mesa en la que no se respeten las reglas generales del juego, los jugadores deberán llamar inmediatamente al árbitro. El fallo del árbitro es definitivo y los jugadores deberán aceptar su decisión. Si no se respetan las reglas, pero los jugadores no lo comunican inmediatamente al árbitro, la situación se considerará regular y los jugadores deberán aceptar el resultado final del juego como conforme.
- Si los jugadores se sienten perjudicados por el resultado de cualquier juego, debido a ilegalidades o reglas no respetadas, deberán informar inmediatamente al árbitro. Una vez que se haya registrado el resultado y se haya actualizado la clasificación, se ignorarán todas las protestas y no se podrán cambiar los resultados. El árbitro tendrá la última palabra sobre el resultado del partido.
- Si algún jugador infringe intencionadamente las reglas del juego, el árbitro podrá descalificarlo de la fase en cuestión; Este alcance incluye, entre otros, intercambios abusivos, asociaciones entre jugadores, manipulación de datos y la promoción repentina de un jugador a ganador del juego (creación de reyes). Esta descalificación sólo podrá producirse durante el transcurso de un juego, o inmediatamente después de finalizar el mismo.
- Cualquier jugador que perturbe el buen funcionamiento de un escenario podrá ser descalificado, ya sea por decisión del árbitro o del representante de Devir. Este punto debe entenderse también, y no exclusivamente, como actitudes agresivas, lenguaje inadecuado, posturas físicas o cuestiones de higiene.
- En caso de interrupción por el sonido de su propio móvil, el jugador será avisado por la organización de la competición. Si la situación se repite, el jugador podrá ser excluido de la competición, sin derecho a recurso. Lo mismo se aplica si hay interacción con elementos ajenos a la competición durante el transcurso de cualquier partido.

Reglamento General



Formato

- Todos los juegos se jugarán utilizando la versión base de la edición en español de Catan. Los jugadores sin nacionalidad del país del torneo ni certificado de residencia fiscal sólo podrán participar en las fases de Clasificación.
- La inscripción y participación en el Campeonato Nacional de Catan presupone el conocimiento y aceptación de las reglas del juego, así como del presente reglamento. Si un jugador abandona prematuramente la competición -sin motivo justificable- y este abandono perjudica el normal desarrollo de la competición, la organización podrá considerar futuras inscripciones de ese jugador en competiciones organizadas por ella, en todo el país.
- Con carácter general, cuando se esté interesado en participar y siempre que los padres y/o tutores lo permitan, la edad mínima recomendada es la indicada en la propia caja del juego, es decir, 10 años. Todos los menores de 18 años deberán estar debidamente autorizados y acompañados de un tutor legal durante todos los eventos.
- El organizador tiene la autoridad para introducir un límite de tiempo de turno por jugador. Si es así, el turno de cada jugador ahora está limitado a 1 minuto; sin embargo, ningún juego finalizará antes de que uno de los jugadores alcance 10 puntos de victoria.

Fase de Calificación por etapas



1ª Fase - Fase de Clasificación

- Los jugadores interesados pueden registrarse de forma gratuita. Los jugadores que hayan ganado una fase no podrán participar en las restantes fases de clasificación, al igual que los jugadores que hayan abandonado prematuramente cualquier fase anterior. Cada clasificatoria se desarrolla con un mínimo de 8 participantes y un número límite que idealmente no exceda de 32, establecido localmente.
- Cada jugador jugará tres rondas de Catan, variando su posición inicial así como sus oponentes. La distribución de jugadores se realizará con el fin de maximizar el número de mesas de 4 jugadores, con un máximo de 3 mesas de 3 jugadores, si el número total de participantes no es divisible por 4.
- La variación de posición inicial debe realizarse de la siguiente manera:
 - Mesas de 4 jugadores - Los jugadores que juegan en la posición 1 en el primer juego deben jugar en la posición 3 en el segundo juego y viceversa; quien jugó en la posición 2 deberá jugar en la posición 4 y viceversa.
 - Mesas de 3 jugadores - Los jugadores que juegan en la posición 1 en el primer juego deben jugar en la posición 3 en el segundo juego y viceversa; Si jugaste en la posición 2, deberás volver a jugar en la misma posición. Atención: en competiciones donde hay mesas de cuatro, siempre que sea posible, los mismos jugadores no deben volver a jugar de tres.

2ª Fase – Semifinales y Final de la Fase Clasificatoria

- Dependiendo del número de participantes elegibles, una vez completadas las 3 rondas de la Fase de Clasificación, se podrán disputar semifinales o de manera inmediata se jugará la gran final, de acuerdo con la siguiente distribución:
 - 8 a 24 jugadores – 3 rondas + semifinal top 8 (en el caso de ser 8 jugadores, se pasa directo a final) + final de 4
 - 25 a 32 jugadores – 3 rondas + semifinal top 16 + final a 4

Fase de Clasificación por etapas



Clasificación para la Gran Final Nacional

- La Final Nacional reunirá a los clasificados en las diferentes etapas de la Fase de Clasificación y se comunicara por nuestras redes sociales.
- Los jugadores que se clasifiquen para la Final Nacional se comprometen a presentarse en el lugar anunciado, en la fecha y hora indicadas. Los jugadores clasificados podrán renunciar a este derecho hasta las 23:59 horas del día siguiente a la finalización de la última Fase de Clasificación, comunicándose directamente con el Coordinador de Devir.

Clasificación y puntuación



Clasificación

- Durante las Fases de Clasificación, el número de victorias será el primer factor diferenciador para determinar la clasificación de los jugadores.
- En caso de empate en el número de victorias, el primer factor de desempate será la suma de los puntos de victoria obtenidos por los jugadores en las rondas clasificatorias (cuatro en la Final).
- Si aún persiste la igualdad, el segundo factor de desempate será el porcentaje de puntos de victoria que cada jugador obtuvo en las rondas clasificatorias (cuatro en la Final) mesas en las que participó. En el inusual caso de que persista la igualdad, cada jugador tira dos dados y el que obtenga la mayor suma será considerado el mejor clasificado, repitiéndose este proceso según sea necesario.

Puntuación

- El formato de puntuación será el que el ganador de la mesa obtiene 1 punto y el resto 0 puntos.
- Se debe mantener adicionalmente anotado los puntos de victoria obtenidos durante la partida para poder realizar desempates a la hora de establecer a los semifinalistas. Esta responsabilidad recae en cada jugador y debe ser corroborado por los jueces.
- La decisión final recae ante los jueces presentes.

Fases de Final Nacional



1ª Fase – Fase de Clasificación

- La fase de clasificación consta de cuatro rondas para todos los jugadores. Habrá un mapa de juego que indicará la tabla y la posición inicial de cada jugador en cada ronda, según el bote al que se clasificó: los ganadores de cada etapa entrarán al puesto 1 o 2, los jugadores restantes se distribuirán entre los puestos 2.º, 3 y 4, dependiendo de la clasificación de las respectivas etapas de Clasificación. No es necesario publicar el mapa del juego.
- En esta etapa, los jugadores juegan una vez en cada posición de elección inicial y, siempre que sea posible, siempre enfrentándose a oponentes diferentes.

2ª Fase - Semifinales

- Los 16 jugadores mejor clasificados al final de las cuatro rondas de la Fase de Clasificación se clasificarán para las Semifinales. La Tabla 1 determina en qué mesa participará cada jugador y también el orden en el que elige su posición inicial, según su clasificación al finalizar la Fase de Clasificación:
- Los ganadores de las cuatro semifinales se clasifican para la Final Nacional.
- Si el número de participantes es inferior a 32, sólo se disputarán dos semifinales, con la distribución de los jugadores en las mesas, y su orden de elección de la posición inicial, de acuerdo con la Tabla 2 (en este caso, se determinará la primera y el segundo clasificado de cada mesa son seleccionados para la Final Nacional).

Tab.1

Mesa nº	1º a	2º a	3º	Posición_Restante
1	1º	8º	9º	16º
2	2º	7º	10º	15º
3	3º	6º	11º	14º
4	4º	5º	12º	13º

Tab.2

Mesa nº	1º a	2º a	3º a	Posición_Restante
1	1º	4º	5º	8º
2	2º	3º	6º	7º

3ª Fase – Gran Final

- Los cuatro jugadores que se clasifiquen a través de semifinales competirán en la Gran Final del Campeonato Nacional de Catán. El árbitro del torneo es el responsable de gestionar los recursos en la mesa y el orden en el que se elegirá la posición inicial se realizará según la clasificación de los jugadores en la fase de clasificación. El Campeón Nacional será el primer jugador que consiga 10 puntos en su propio turno.

Responsabilidad jugadores



Responsabilidad sobre el material

- La organización del torneo proporciona las cajas de juego, con todos los componentes necesarios para el desarrollo de la competición.
- La organización de la competición determina aleatoriamente la composición del tablero de juego. En todas las rondas de la Fase de Clasificación, así como en las Semifinales, todas las mesas jugarán sobre un tablero de idénticas características, sorteado en su momento por el árbitro y elaborado por los jugadores de cada mesa.
- Cada jugador es responsable de comprobar el número de piezas que tiene al inicio de cada partida (5 pueblos, 4 ciudades y 15 calles). Si varios jugadores quieren jugar con el mismo color, prevalece la decisión del jugador inicial y así sucesivamente.
- A excepción de las finales, tanto en las Fases Clasificatorias como en la Final Nacional, en todos los juegos el jugador encargado de distribuir y recoger las tarjetas será el primero en jugar, quien deberá tener claro todos los movimientos que realizará el Incluirte a ti mismo. Este jugador también será responsable de revisar y barajar las 25 cartas de desarrollo, debiendo avisar inmediatamente al árbitro en caso de cualquier anomalía.
- Todos los componentes del juego deben mantenerse sobre la mesa desde el primer hasta el último minuto, de modo que sean fácilmente visibles para todos los jugadores. Esto se aplica especialmente a las cartas, tanto de recursos como, imprescindiblemente, de desarrollo.
- Las cartas de desarrollo recién obtenidas deben mantenerse separadas de las que ya están disponibles para el jugador; Si no se sigue esta regla, el jugador pierde la oportunidad de jugar una carta de desarrollo hasta su siguiente turno.
- Los jugadores pueden registrar cualquier información que deseen, incluidos los resultados de las tiradas de dados durante el transcurso de los juegos. Sin embargo, si un jugador desea hacerlo, deberá haber un anuncio público sobre este deseo, y también deberá informarse a la organización del evento. En este caso, todos los datos deben mezclarse y redistribuirse entre las tablas en la transición de rondas y/o fases. Si durante el transcurso de un partido, algún jugador desea ausentarse del área competitiva, aunque sea por unos instantes, deberá solicitar y recibir el consentimiento de sus adversarios directos, así como de la organización.

Otras situaciones



Reglas y aclaraciones adicionales

El contenido de los siguientes puntos pretende aclarar algunas situaciones que habitualmente causan confusión en Catan. Todas estas nociones (aunque puedan ser contrarias a las reglas oficiales del juego) deben asumirse como reglas oficiales del Campeonato Nacional de Catan, y prevalecer sobre cualquier otra.

- El turno de un jugador comienza con la tirada de los dados, sin embargo, los jugadores pueden jugar una carta de desarrollo antes de hacerlo, renunciando a ese derecho hasta el inicio del siguiente turno.
- No se permite la construcción de caminos desde cualquier pueblo o ciudad de un oponente. La longitud de la vía comercial se verá interrumpida si un oponente construye entre dos tramos de la misma, formando dos tramos distintos.
- Los jugadores pueden pasar inmediatamente a la ciudad de una aldea recién construida. Para que esto sea posible, los jugadores deben tener los recursos para ambos edificios y no pueden, en ningún momento, acumular seis aldeas en el tablero.
- Si un jugador compra una carta de desarrollo y esa misma carta es un punto de victoria que le da los 10 puntos necesarios para ganar el juego, debe revelarla inmediatamente. Esta es la única situación en la que una carta de desarrollo puede revelarse en el turno en que se roba; Si un jugador adquiere un "Caballero" que le hace poseer el bono atribuido al Mayor Ejército de Caballería, deberá esperar hasta su próximo turno para revelarlo, incluso si esto le daría una victoria inmediata.
- No hay distinción entre la fase de negociación y la fase de construcción.
- Cualquier puerto puede usarse en el turno en el que se acaba de construir.

Otras situaciones



Reglas y aclaraciones adicionales (cont.)

- Un jugador gana el juego cuando tiene 10 o más puntos de Victoria (sólo 10 contarán para la clasificación general) al final de su turno. Si el jugador no anuncia oportunamente la victoria, deberá esperar hasta su siguiente turno, corriendo el riesgo de que otro jugador lo anuncie mientras tanto, sin perjuicio de quien lo haga. Si esto sucede, el jugador que, por error, no cantó la victoria, seguirá sumando 10 puntos, aunque no contará con la importantísima victoria.
- Si no hay suficientes cartas de un recurso para que todos reciban la cantidad a la que tienen derecho, ningún jugador recibirá ninguna carta de ese recurso y el juego continuará normalmente en relación con los demás recursos.
- El ladrón está activo al comienzo del juego, incluida la primera tirada de dados, es decir, no hay período de gracia. durante el juego
o El ladrón puede ser trasladado de nuevo al desierto, si el jugador responsable de trasladarlo así lo desea, y el robo de una carta puede ocurrir en cualquier edificio allí.
- Todas las situaciones no previstas u omitidas en este Reglamento General serán interpretadas y resueltas con base en las reglas del sentido común y las prácticas comunes entre los jugadores de juegos de mesa en general, siendo la última palabra del árbitro y/o representante de Devir.

Info. adicional



Fechas y ubicaciones de las etapas

- El número de Etapas de Clasificación podrá variar, según la situación y condiciones.
- Las fases de Clasificatorios están distribuidas por todo el país y cualquiera puede participar de forma gratuita.
- Los jugadores que no hayan logrado clasificarse en una etapa podrán registrarse en otras etapas tantas veces como deseen hasta clasificarse.
- Los calendarios con las fechas y tiendas de los clasificatorios podrás revisarlas en nuestra web y redes sociales, al igual que para los nacionales.

www.deviramericas.com

[Facebook](#)

Al tratarse de eventos públicos con cobertura informativa, al registrarse para el Campeonato Nacional de Catan, los jugadores declaran que permiten la recopilación de registros audiovisuales durante el desarrollo de las competencias y su posterior difusión.